

TEHTÄVÄ 1**TULEVAISUUDEN TONNIN SETELI****TEHTÄVÄ**

Suunnittele neliön muotoinen 1000 euron seteli. Kuva-aiheena voit käyttää esimerkiksi arkkitehtuuriin liittyviä aiheita. Setelin mitat ovat 180 x 180 mm.

TOTEUTUS

Piirrä seteli vaakasuuntaiselle A3-arkille lyijykynällä ja/tai mustilla tussikynillä. Esitä seteli molemmilta puolilta todellisessa koossaan.

Oikeista seteleistä mallin ottaminen on kiellettyä. Setelissä ei tarvitse olla turvatunnisteita (esim. hologrammeja, sarjanumeroita).

ARVOSTELUPERUSTEET

Graafinen selkeys, sommittelutaito.

TEHTÄVÄ 2

KANAVAKAUPUNKI

TEHTÄVÄ

Rakenna pienoismalli kaupungista käyttäen annettuja puupaloja. Kiinnitä huomiota syntyviin katutiloihin ja aukioihin.

TOTEUTUS

Harmaa pohjapahvi edustaa mallissa vettä. Liimaa alustaan valkoista maalauspaperia joka edustaa maata. Leikkaa paperi niin, että vesi muodostaa mallissa kanavia. Rakenna kaupungin malli liimaamalla se syntyneeseen pohjaan annetuista puupaloista (puuliimalla). Kaikkia puupaloja ei tarvitse käyttää. Kiinnitä malli lopuksi tukevasti postin pakkauslaatikkoon numero 2 (sisämitat 300 x 220 x 60 mm).

ARVOSTELUPERUSTEET

Kaupunkitilarajan mielenkiintoisuus, työn siisteys.

TEHTÄVÄ 3

VUORIKIPEILEVÄN ESTEETIKON SUOJA

TEHTÄVÄ

Suunnittele kokoontaittava suoja vuorikiipeilevälle esteetikolle. Lopullinen materiaali on ohutta jäykkää valkoista muovilevyä, jota on helppo taitella. Suojan tulee olla helposti pystytettävä ja purettava ja sen tulee pysyä pystyssä ilman ylimääräisiä tukirakenteita. Kevyen suojan tulee kestää vaativatkin olosuhteet ja yllättävät kovat tuulet.

TOTEUTUS

Taittele annetusta valkoisesta paperista, joka esittää muovilevyä, suojan pienoismalli ja kiinnitä se pystytettynä annetulle pahvialustalle tukevasti. Suojan rakenteen tulee perustua materiaalin taitteluun. Paperia ei saa värittää. Malli tulee tehdä annetusta tai annetun kaltaisesta offset-paperista.

Mallin tulee mahtua postin pakkauslaatikkoon numero 1.

ARVOSTELUPERUSTEET

Ideointi, paperin rakenteellinen käyttö, pienoismallin siisti toteutustapa.

TEHTÄVÄ 4

ANIMAATIOVIHKO

TEHTÄVÄ

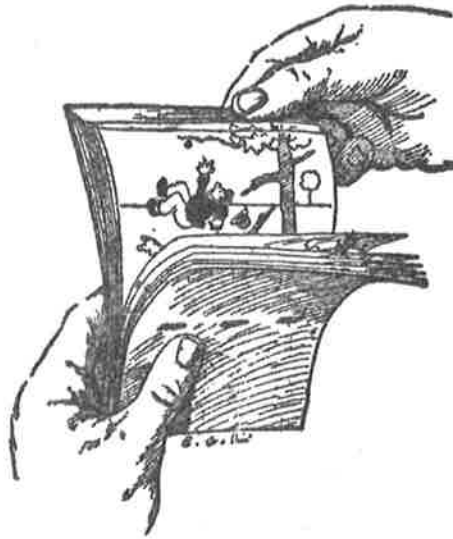
Piirrä annettuun 30 -sivuseen vihkoon selattava kuvasarja eli animaatio, joka ilmentää vanhojen tansseissa koettavaa liikettä: poikien tummien frakkien ja tyttöjen värikkäiden juhlahameiden liikkeen sekä värien ja valojen luomaa tunnelmaa.

TOTEUTUS

Vapaa tekniikka, vihosta ei saa poistaa sivuja. Kaikille sivuille täytyy piirtää. Huomaa, että kuultopaperi ei kestä kosteutta.

ARVOSTELUPERUSTEET

Työn lennokkuus ja luonnosmaisuus, vihkoa selattaessa syntyvä liikkeen tuntu.



TEHTÄVÄ 5

TANSSIAISSALI

TEHTÄVÄ

Muokkaa kuvassa annettu tehdashalli lukion vanhojen tanssien käyttöön. Tilaisuutta varten on saatu lainaksi runsaasti eriväristä kangasta ja (väri)valoja.

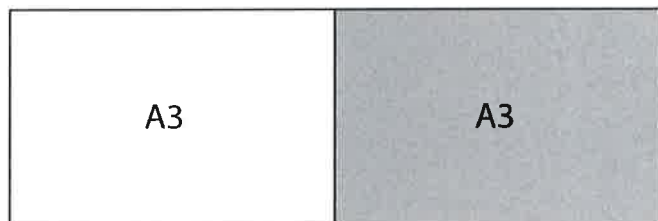
TOTEUTUS

Piirrä kaksi näkymäkuvaa, kumpikin omalle paperilleen. Molemmat paperit ovat vaakasuuntaisia ja A3-kokoisia, toinen mustaa paperia. Paperit teipataan takaa yhteen (katso kaavio). Toinen kuva piirretään yläviistosta ja toinen tanssilattialta katsottuna.

Kuvista tulee ilmetä, miltä tila näyttää tyhjänä (vaalea paperi) juuri ennen kuin tanssijat ja yleisö saapuvat paikalle ja tanssin aikana (musta paperi).

ARVOSTELUPERUSTEET

Esitystaito ja tilan tunnelma.



TEHTÄVÄ 6

LISKONKULJETUSKÄRRY, LIZARDERMACHINE

TEHTÄVÄ

Suunnittele ja toteuta annetuista materiaaleista kuljetuskärry kahdelle väsyneelle lemmikkivaraanille. Varaanit ovat kaksi metriä pitkiä, 150 kiloa painavia liskoja.

Kärry toteutetaan mittakaavassa 1:10, jolloin kaksimetrinen lisko on 20 cm pitkä.

TOTEUTUS

Toteuta kärry pienoismallina puisista grillivartaista, annetusta metallilangasta ja annetuista puisista palloista. Palloista vähintään yksi on käytettävä mallissa. Muuta materiaalia kuin edellä lueteltuja ei saa käyttää. Liiman ja teipin käyttäminen on kielletty. Pienoismallin on mahdollista postin pakkauslaatikkoon numero 1.

Mallissa ei tarvitse esittää liskoja, mutta liskojen paikkojen tulee olla havaittavissa mallista. Ennen mallin rakentamista luonnostelee suunnitelma mallista A4-kokoiselle paperille. Palauta luonnoksesi samassa laatikossa mallin kanssa.

ARVOSTELUPERUSTEET

Luovuus, kärryn käytännöllisyys, pienoismallin rakenne.

TEHTÄVÄ 7

KAUPUNKI MAISEMASSA

TEHTÄVÄ

Valokuva on otettu nopeasti kasvavan uuden suurkaupungin ulkopuolelta. Piirrä näkymä kuvaan merkitystä pisteestä kuvan ottajaan päin katsoen.

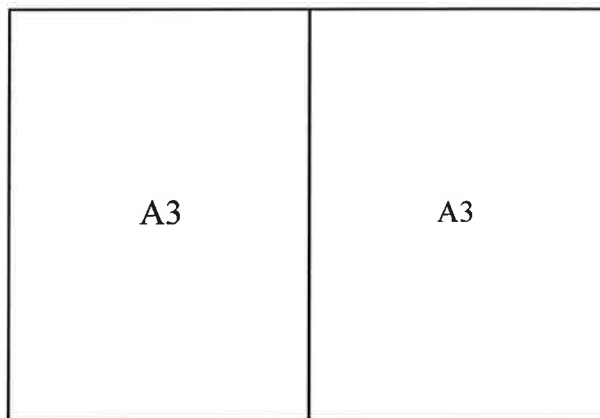
TOTEUTUS

Toteuta kuva kahdelle pystysuuntaiselle takaa yhteen teipatulle A3-arkille (katso kaavio).

Tekniikka on vapaa. Jos käytät paperia kosteuttavia tekniikoita (vesivärit yms.), huomaa että työn pitää olla palautettaessa kuiva.

ARVOSTELUPERUSTEET

Esitystaito, eläytymiskyky.



KATSELUPISTE

